

NUMER MATERIAŁU 1.3590 · KLASA 1.3

6278

Numer materiału 1.3590

ujmowany także jako M50NiL

Skład chemiczny, właściwości mechaniczne i fizyczne oraz 4 oznaczeń normowych z 3 regionów.

GĘSTOŚĆ 7.85 g/cm ³	INNE OZNACZENIA 4 w 3 regionach	WARTOŚCI WŁAŚCIWOŚCI 6 w zestawieniu
--	---	--

Skład chemiczny

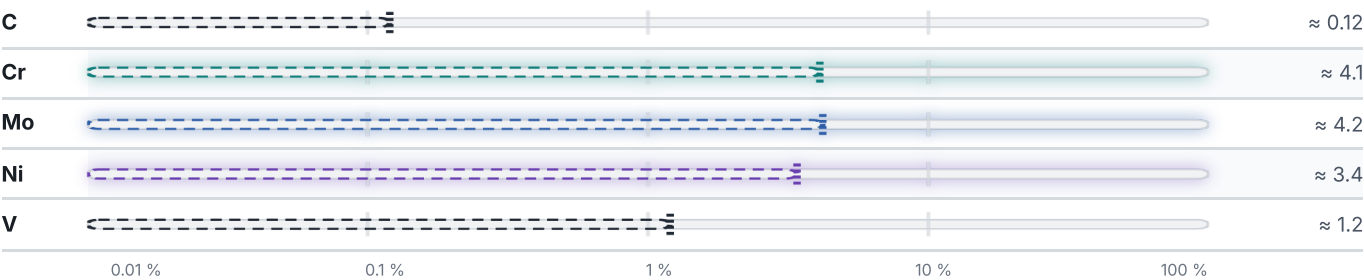
Udział masowy w %

Czym jest ten stop



● Żelazo — reszta, której żadna norma nie podaje — 87 % ● Mo — 4.2 % ● Cr — 4.1 % ● Ni — 3.4 % ● Ślady i zanieczyszczenia · 1.3%

Skala logarytmiczna, od 0,01 % do 100 % — każda wartość tutaj jest bezpośrednio porównywalna, dekada po dekadzie.



Skala jest logarytmiczna, a nie surowym udziałem pierwiastka w stopie — to jedyny rzetelny sposób, by pokazać 0,01% i 100% na jednym obrazie, dzięki czemu każdą wartość tutaj można porównać z każdą inną.

Przewidywane temperatury przemiany

Zarejestrowany skład jest niewystarczający, aby przewidzieć temperaturę przemiany dla tego gatunku — brakuje: Mn, Si.

Właściwości fizyczne

1 wartości

WŁAŚCIWOŚĆ	WARTOŚĆ	JEDNOSTKA
Gęstość	7.85	g/cm ³

Oznaczenia w poszczególnych normach

4 oznaczeń · 2 udokumentowano jako identyczne

Europa	2	Stany Zjednoczone	1
13MoCrNiV42-16-14	din-en	K91231 Własna nazwa gatunku	uns
M50NiL Własna nazwa gatunku	din-en	Stany Zjednoczone / Lotnictwo i kosmonautyka	1
		6278	ams

Uwaga dotycząca zastosowania. Dane zestawiono zgodnie z najlepszą wiedzą na podstawie ogólnodostępnych norm i dokumentacji producentów. Nie zastępują one ani badania materiału, ani dokumentu kontroli według EN 10204. Atest hutniczy według EN 10204 2.1, 3.1 lub 3.2 prosimy zamówić wraz z zapytaniem. Rozstrzygające jest zawsze aktualne wydanie normy.

Zapytanie o 6278

Oferta, dostępność, atest hutniczy lub pytanie techniczne — bezpośrednio na stronie materiału.

[Wyślij zapytanie](#)

KARTA MATERIAŁOWA ONLINE	WYSZUKIWARKA GATUNKÓW Przeszukaj wszystkie gatunki	NUMER MATERIAŁU 1.3590	WYDANO 19 wrz 2026
-----------------------------	---	---------------------------	-----------------------

Przejdź do strony materiału